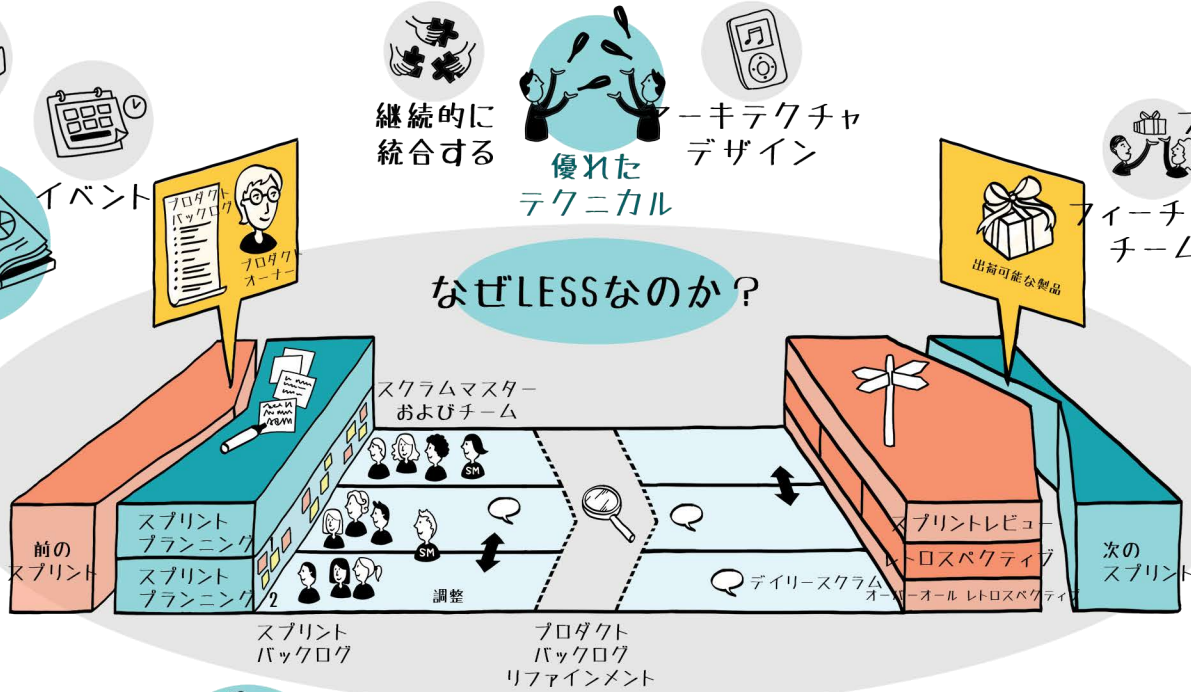


# なぜLESSなのか？



継続的に  
統合する

アーキテクチャ  
デザイン



プロダクト  
フィーチャー  
チーム



構造



組織



コミュニティ



マネージャーの  
役割



マネージメント  
現地現物



自己評価



研修



イベント



教育



概要



リーン  
思考



原則



システム  
思考



コーチング



導入



継続的な  
改善



エリアプロダクト  
オーナー



LESSヒューズ



要件  
エリア